



Změny a doplňky Pravidel fotbalu FIFA platné od 1.7.2018

Aktualizace Pravidel fotbalu 2016 - 2018

Změny a dodatky platné od 1.7.2017 jsou v textu vyznačeny modře a od 1.7.2018 červeně

Pravidlo 1 – HRACÍ PLOCHA

2. Vyznačení hrací plochy - str. 18 PF

Doplňný text:

Hrací plocha musí být obdélníková a vyznačena nepřerušeny čarami, které nesmí být nebezpečné, **na přírodních hracích plochách může být k vyznačení hrací plochy použit materiál používaný na umělé hrací plochy, pokud to není nebezpečné.** Čáry patří k tomu území, které ohraničují.

Odůvodnění:

Umělý „trávník“ (nebo podobný) může být použit pro čáry vyznačující hrací plochu na travnatých plochách, pokud to není nebezpečné.

Doplňný text:

Všechny čáry musí být stejně široké a mohou mít šířku nejvýše 12 cm (5 palců). Branková čára musí být stejně široká jako brankové tyče a brankové břevno.

Vzdálenosti se měří od vnějších stran čar, které patří k území, které ohraničují.

Odůvodnění:

Upřesnění způsobu měření vzdáleností pro vyznačení hrací plochy a jednotlivých území.

6. Pokutové území - str. 20 PF

Doplňný text:

V každém pokutovém území se na pomyslné kolmici k brankové čáře, vedené ze středu brankové čáry, vyznačí ve vzdálenosti 11 m (12 yardů) od brankové čáry vhodným způsobem pokutová značka. **Vzdálenost se měří od vnějšího okraje brankové čáry do středu pokutové značky.**

Odůvodnění:

Upřesnění způsobu měření vzdálenosti pokutové značky.

9. Technická zóna - str. 21 PF

Doplňný text:

Technická zóna se vyznačuje v utkáních hraných na stadionech, kde jsou vyhrazena místa k sezení pro náhradníky, funkcionáře družstva **a vystřídané hráče**, jak je uvedeno níže:

Odůvodnění:

Odkaz na to, že vystřídání hráči se mohou zdržovat v technické zóně.

12. Komerční reklamy - str. 23-24 PF

Doplňný text:

Od okamžiku, kdy týmy vstoupí na hrací plochu do okamžiku, kdy hrací plochu opustí v poločasové přestávce, a od okamžiku, kdy se týmy znovu vrátí na hrací plochu a až do konce utkání, není povolena žádná forma komerčních reklam, ať už skutečných nebo virtuálních,

- ...
- v technické zóně
- v (RRA) - prostoru hřiště, kde rozhodčí provádí přezkoumání opakovaných záběrů
-

Odůvodnění:

Zahrnutí RRA do omezení pro použití komerčních reklam umístěných na zemi (na trávníku).

Nový text:

14. Videoasistent rozhodčího

V utkáních, ke kterým byl delegován VAR, musí být k dispozici videooperační místnost (VOR) a nejméně jeden prostor pro videokontrolu v prostoru hřiště (RRA).

Videooperační místnost

Pracoviště videoasistenta rozhodčího (VAR), asistenta videoasistenta rozhodčího (AVAR) a operátora opakovaných záběrů. Pouze oprávněné osoby mohou v průběhu utkání vstoupit do VOR a komunikovat s VAR, AVAR nebo s operátorem opakovaných záběrů.

Hráč, náhradník nebo vystřídaný hráč, který vstoupí do VOR, bude vyloučen; funkcionář družstva, který vstoupí do VOR, bude vykázán z technické zóny.

Prostor hřiště, kde rozhodčí provádí přezkum opakovaných záběrů (RRA)

V utkáních, ke kterým byl delegován VAR, musí být minimálně jedno místo pro přezkoumání záznamu rozhodčím v prostoru hřiště.

Místo pro přezkoumání záznamu rozhodčím musí být:

- na viditelném místě mimo hrací plochu
- jasně vyznačeno

Hráč, náhradník nebo vystřídaný hráč, který vstoupí do RRA bude napomenut; funkcionář družstva, který vstoupí do RRA musí být rozhodčím veřejně slovně varován.

Odůvodnění:

Potřebný odkaz v PF na pracovní oblast (území), která je používána jako součást procesu VAR.

Pravidlo 3 – HRÁČI

2. Počet střídání - str. 31 PF

Soutěžní utkání

Stávající text:

V kterémkoliv utkání hraném v oficiálních soutěžích FIFA, Konfederací a členských zemí mohou být nasazeni maximálně tři náhradníci. Herní řád každé soutěže musí stanovit, kolik náhradníků smí být uvedeno v ZoU (od tří do maximálně dvanácti).

Nový text:

Počet náhradníků, nejvýše však 5 (vyjma utkání mládeže, kde počet náhradníků může být vyšší), kteří mohou být nasazeni v kterémkoliv oficiálním utkání, určuje FIFA, konfederace nebo národní fotbalový svaz s výjimkou utkání mužů a žen týkajících se 1. družstev klubů v nejvyšších soutěžích nebo seniorských A družstev na mezinárodní úrovni, kde je maximum 3.

Odůvodnění:

FIFA, konfederace a národní fotbalové asociace mohou povolit maximálně 5 střídání (náhradníků) ve všech soutěžích, vyjma utkání nejvyšší úrovně.

Doplněný text:

V soutěžním řádu musí být stanoveno:

- kolik náhradníků smí být uvedeno v ZoU (od tří do nejvýše dvanácti)
- zda v utkání, které se bude rozhodovat v prodloužené době hry, může být nasazen jeden další náhradník nad stanovený počet náhradníků (bez ohledu na to, zda družstvo již vyčerpalo povolený počet střídání).

Odůvodnění:

Dvouletý experiment s využitím možnosti 4.tého střídání v prodloužené době hry k určení vítěze utkání byl úspěšný. Bez ohledu na to, jaký je povolený maximální počet střídání v „normální hrací době“, dává tato změna organizátorovi soutěží právo povolit každému družstvu použití jednoho dalšího střídání v prodloužené době hry k určení vítěze utkání.

Ostatní utkání - str.31 PF

Stávající text:

V utkáních národních A družstev smí být do hry nasazeno až šest náhradníků.

Nový text:

V utkáních národních A družstev smí být v ZoU uvedeno až dvanáct náhradníků, z nichž do hry jich může být nasazeno nejvýše šest.

Opakovaná střídání - str. 32 PF

Stávající text:

Použití opakovaných střídání je se souhlasem příslušné asociace povoleno pouze v nejnižších úrovních amatérského fotbalu.

Nový text:

Použití opakovaného střídání je se souhlasem příslušné asociace, konfederace nebo FIFA povoleno pouze v utkáních mládeže, veteránů, postižených a v nejnižších úrovních amatérského fotbalu.

Odůvodnění:

Použití opakovaného střídání, které je již povoleno v nejnižších amatérských soutěžích, se nyní rozšiřuje na mládež, veterány a postižené (se souhlasem FA).

3. Procedura střídání - str. 32 PF

Stávající text:

Vstupem náhradníka na hrací plochu je střídání ukončeno; tímto okamžikem se z náhradníka stává hráč a z hráče se stává vystřídaný hráč.

Náhradníci smí provést jakékoliv navázání hry, za předpokladu, že nejdříve vstoupí na hrací plochu.

Nový text:

Vstupem náhradníka na hrací plochu je střídání ukončeno; od té chvíle se nahrazený hráč stává vystřídaným hráčem a náhradník se stává hráčem a smí provést jakékoliv navázání hry.

Odůvodnění:

Jasnější znění.

5. Porušení pravidla a sankce - str. 33 PF

Doplněný text:

Je-li střídání prováděno o poločasové přestávce nebo před prodloužením doby hry k určení vítěze utkání, musí být procedura ukončena před zahájením hry. **Nebyl-li rozhodčí o takovém střídání informován, může nahlášený náhradník pokračovat ve hře, není přijato žádné disciplinární opatření a důvod této skutečnosti oznámí rozhodčí řídicímu orgánu.**

Odůvodnění:

Objasňuje, že střídání provedené v tomto období, aniž by byl o něm rozhodčí informován, není již přestupkem, za který se napomíná - uděluje ŽK.

Doplněný text:

Jestliže si hráč vymění místo s brankářem bez souhlasu rozhodčího, rozhodčí:

- nechá pokračovat ve hře bez přerušení,
- napomene oba hráče při nejbližším přerušení hry **ale ne v případě, když k výměně dojde o poločasové přestávce nebo v době mezi ukončením utkání a začátkem prodloužené doby hry, nebo o přestávce v prodloužené době hry a/nebo před prováděním kopů z pokutové značky**

Odůvodnění:

Objasňuje, že výměna provedená v tomto období, aniž by byl o ní rozhodčí informován, není přestupkem, za který se uděluje ŽK.

8. Hráč mimo hrací plochu - str. 34 PF

Stávající text:

Pokud se hráč bez souhlasu rozhodčího vrátí na hrací plochu poté, co hrací plochu opustil se svolením rozhodčího, musí rozhodčí:

- přerušit hru (nikoliv ihned, pokud hráč neovlivní hru nebo pokud rozhodčí uplatní výhodu ve hře),
- napomenout hráče za vstup na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího
- nařídit hráči, aby opustil hrací plochu,

Jestliže rozhodčí hru přeruší, musí ji navázat:

- nepřímým volným kopem v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry
- v souladu s Pravidlem 12, pokud hráč poruší toto pravidlo

Doplněný a pozměněný text:

Pokud se hráč, který k návratu na hrací plochu potřebuje souhlas rozhodčího, vrátí na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího, rozhodčí musí:

- přerušit hru (nikoliv ihned, pokud hráč neovlivní hru nebo pokud rozhodčí uplatní výhodu ve hře),
- napomenout hráče za vstup na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího
- ~~nařídit hráči, aby opustil hrací plochu,~~

Jestliže rozhodčí hru přeruší, musí ji navázat:

- ~~přímým volným kopem z místa, kde došlo k ovlivnění hry~~
- nepřímým volným kopem v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry, ~~pokud nedošlo k ovlivnění hry~~
- ~~v souladu s Pravidlem 12, pokud hráč poruší toto pravidlo~~

Odůvodnění:

- *hráč, který se vrátí na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího (tam, kde je souhlas vyžadován) a ovlivní hru (zapojí se do hry) je nyní potrestán PVK (jako náhradník nebo funkcionář družstva)*
- *není nutné požadovat, aby provinivší se hráč opustil hrací plochu poté, co byl napomenut (ŽK)*

9. Branka dosažená v okamžiku, kdy je na hrací ploše další osoba - str. 34 PF

Stávající text:

Pokud po dosažení branky před navázáním hry rozhodčí zjistí, že v okamžiku vstřelení branky se na hrací ploše nacházela další osoba, tak branku neuzná, pokud další osobou byl

- hráč, náhradník, vystřídaný nebo vyloučený hráč nebo člen realizačního týmu, které dosáhlo branky (...)

Hra je navázána kopem od branky, kopem z rohu nebo míčem rozhodčího.

Doplněný text:

Pokud po dosažení branky před navázáním hry rozhodčí zjistí, že v okamžiku vstřelení branky se na hrací ploše nacházela další osoba:

- rozhodčí branku neuzná, pokud další osobou byl:
 - hráč, náhradník, vystřídaný nebo vyloučený hráč nebo člen realizačního týmu, které dosáhlo branky; **hra je navázána přímým volným kopem z místa, kde se další osoba nacházela**
 - cizí osoba, která ovlivnila hru, hra je navázána míčem rozhodčího.....

Odůvodnění:

Pravidlo se dostává do souladu se změnami 2017, podle kterých je náhradník/funkcionář družstva za vstup na HP bez souhlasu R trestán přímým volným kopem.

Pravidlo 4 – VÝSTROJ HRÁČŮ

4. Ostatní výstroj

Pokrývky hlavy - str. 42 PF

Doplněný text:

Jsou-li používány pokrývky hlavy (s výjimkou brankářské čepice), pak tyto musí: (...)

Odůvodnění:

Upřesňuje se, že brankářská čepice není obsažena v seznamu pokrývek, na která se vztahují omezení uvedená v pravidle.

Stávající text:

Používat jakékoli formy elektronické komunikace mezi členy družstva, mezi členy družstva a realizačním týmem nebo mezi členy realizačního týmu není povoleno.

Nový text:

Hráči (vč. náhradníků, vystřídaných nebo vyloučených hráčů) nemají povoleno nosit nebo používat jakoukoliv formu elektronického nebo komunikačního vybavení (vyjma ESSV, je-li povolen).

Použití jakékoliv formy elektronické komunikace funkcionáři družstva je povoleno v případě, kdy se to přímo vztahuje k prospěchu nebo bezpečnosti hráče nebo pro udělování taktických pokynů. K tomu mohou používat pouze schválené malé, mobilní, příruční zařízení (např. mikrofony, ušní sluchátka, mobilní telefony, chytré telefony, chytré hodinky, tablety apod.). Funkcionář, který použije neschválené zařízení a který se v této souvislosti chová nevhodně, bude vykázán z technické zóny.

Odůvodnění:

- Protože není možné zamezit (zabránit) komunikaci „do“ nebo „z“ technické zóny a je rozumné mít výměnu informací týkajících se koučování/taktiky nebo bezpečnosti hráčů (ale nikoliv o rozhodnutích rozhodčích), bude pozornost přesunuta na chování, které vznikne z používání takových (technických) zařízení.
- Bezpečnost hráčů je velmi důležitá, proto je povoleno použití elektronické komunikace ve prospěch bezpečí a prospěchu hráčů, např. použití klopových mikrofonů k přivolání nosítek, ambulance nebo použití zařízení k posouzení závažnosti zranění hlavy (např. iPad)

Doplňný text:

Tam, kde jsou používány přenosné technologie jako součást elektronického systému sledování výkonů v oficiálních soutěžích organizovaných pod dohledem FIFA, konfederací nebo národních fotbalových asociací, musí technologie (zařízení) připojené k výstroji hráče být označeno následující značkou



Tato značka označuje, že zařízení bylo oficiálně testováno a splňuje minimální bezpečnostní požadavky Mezinárodních standardů pro utkání, které vyvinula FIFA a schválil je IFAB. Instituce pověřené prováděním těchto zkoušek podléhají schválení FIFA. Přechodné období trvá do 31. května 2018.

Odůvodnění:

Je důležité, aby každé zařízení ke sledování výkonů, které hráči používají, bylo certifikováno a splňovalo minimální požadovaná bezpečnostní kritéria.

Doplňný text:

5. Slogany, sdělení, obrázky a reklamy – str. 43 PF

Zásady

- Pravidlo 4 platí na každou výstroj (včetně oblečení) nošenou hráči, náhradníky a vystřídanými hráči; tyto zásady se vztahují také na všechny funkcionáře družstva v technické zóně
- Na výstroji je obvykle povoleno:
 - hráčovo číslo, jeho jméno, znak nebo logo družstva, slogany propagující fotbal

- respekt a integritu a každá reklama povolená pravidly soutěže nebo národní asociací konfederací nebo nařízeními FIFA
- údaje o utkání: družstvo, datum, soutěž a/nebo událost, místo konání
- umístění povolených sloganů, sdělení nebo obrázků by mělo být omezeno na přední stranu dresu, rukávy a/nebo na pásku na rukávě
- v některých případech mohou být slogany, sdělení nebo obrázky zobrazeny pouze na kapitánské pásce

Výklad Pravidel fotbalu

Při výkladu, zda jsou slogany, sdělení nebo obrázky povoleny, je třeba vzít v úvahu Pravidlo 12 Přestupky a provinění, které vyžaduje, aby rozhodčí přijal opatření proti hráči, který se provinil tím, že:

- použije pohoršující, urážlivé nebo ponižující výroky nebo gesta
- gestikuluje nebo jedná provokativním, zesměšňujícím nebo pobuřujícím způsobem

Všechny slogany, prohlášení nebo obrázky, které spadají do některé z uvedených kategorií, nejsou povoleny. Zatímco „náboženské“ nebo „osobní“ sdělení je relativně snadno definovatelné, „politické“ je méně jasné, ale nejsou povoleny slogany, sdělení a obrázky, které se vztahují k následujícímu:

- jakékoliv osobě nebo osobám, žijícím nebo mrtvým, pokud není součástí oficiálního názvu soutěže
- jakékoliv lokální, regionální, národní nebo mezinárodní politické straně, organizaci nebo skupině atd.
- jakékoliv lokální, regionální nebo národní vládě, nebo některým z jejich oddělení, úřadů nebo funkcí
- jakékoliv organizaci, která je diskriminační
- jakékoliv organizaci, jejíž cíle nebo jednání by mohlo urazit značné množství lidí
- jakémukoliv specifickému politickému jednání nebo události

Při připomínání významných národních nebo mezinárodních událostí má být opatrně zvážena citlivost pro družstvo soupeře (vč. jeho fanoušků) a pro veřejnost obecně.

Pravidla soutěže mohou obsahovat další omezení nebo limity, zejména ve vztahu k velikosti, počtu a umístění povolených sloganů, sdělení, obrázků nebo reklamy. Doporučuje se, aby případné spory týkající se sloganů, sdělení nebo obrázků byly vyřešeny před zahájením utkání nebo soutěží.

Odůvodnění:

Tyto pokyny mají organizátorům soutěží, národním asociacím, konfederacím a FIFA pomoci rozhodnout, co může být viditelně umístěno na výstroji hráčů.

6. Porušení pravidla a sankce – str. 44 PF

Doplňný text:

Hráč, který vstoupí na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího, musí být napomenut. Pokud rozhodčí přeruší hru k udělení napomenutí, naváže ji nepřímým volným kopem z místa, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry. Pokud tím došlo k ovlivnění hry, je nařízen přímý volný kop (nebo pokutový kop) z místa, kde došlo k jejímu ovlivnění.

Odůvodnění:

Upřesňuje se způsob navázání hry, když se hráč vrátí na hrací plochu bez potřebného souhlasu a ovlivní hru (v souladu s Pravidlem 3).

Pravidlo 5 – ROZHODČÍ

2. Rozhodnutí rozhodčího – str. 48 PF

Doplněný text:

Rozhodnutí rozhodčího, týkající se skutečností souvisejících s hrou, včetně toho, zda bylo či nebylo dosaženo branky a výsledku utkání, jsou konečná. **Rozhodnutí rozhodčího a všech ostatních rozhodčích musí být vždy respektována.**

Odůvodnění:

Je základním principem fotbalu, že rozhodnutí rozhodčích musí být vždy respektována (i když jsou chybná).

Disciplinární opatření - str. 49 PF

Doplněný text:

Rozhodčí (...)

- má právo ukázat žlutou nebo červenou kartu, **a tam, kde to řád (Rozpis) soutěže umožňuje, dočasně vyloučit hráče**, a to od vstupu na hrací plochu k zahájení utkání do ukončení utkání (včetně poločasové přestávky a včetně prodloužení doby hry pro určení vítěze utkání, resp. doby hry nutné k provedení kopů z pokutové značky)

Odůvodnění:

Národní fotbalové asociace mohou nyní povolit (schválit) dočasné vyloučení hráče v utkáních mládeže, veteránů, zdravotně postižených a v nejnižších úrovních amatérského fotbalu.

Popis disciplinárního trestu „dočasné vyloučení hráče“ je uveden v samostatné příloze „Metodický pokyn pro dočasné vyloučení 2017“.

Doplněný text:

Rozhodčí (...)

- přijímá opatření vůči členům realizačního týmu družstva, kteří nedokáží jednat zodpovědně; je přitom oprávněn vykázat je z technické zóny i z ohraničeného prostoru hřiště. **Člen lékařského týmu (lékař, masér), který se dopustí přestupku, za který by měl být vykázán, smí v technické zóně zůstat, pokud družstvo nemá k dispozici žádnou jinou lékařskou osobu a smí konat, když hráč potřebuje lékařskou pozornost (ošetření)**

Odůvodnění:

Lékař (masér), který má být vykázán z technické zóny, smí zůstat a ošetřovat zraněné hráče, pokud družstvo nemá k dispozici žádnou jinou osobu, která by mohla zajistit lékařské služby.

Nový text:

4. Videoasistent rozhodčího - str. 51 PF

Použití videoasistenta rozhodčího (VAR) je povoleno pouze tam, kde organizátor utkání/soutěže splnil VAR protokol a implementační požadavky (uvedené ve VAR příručce) a obdržel písemné povolení od IFAB a FIFA.

VAR má asistovat rozhodčímu pouze v případech jeho „jasných a zjevných chyb“ nebo „přehlédnutí závažných situací“ souvisejících s

- dosažením nebo nedosažením branky
- nařízením nebo nenařízením PK
- s přímým udělením ČK (ne po druhém napomenutí)
- se záměnou identity, když rozhodčí napomíná nebo vylučuje nesprávného hráče provinivšího se družstva

Asistence VAR souvisí s použitím opakovaných záběrů sporné situace. Rozhodčí učiní konečné rozhodnutí, které má být založeno výhradně na informacích od VAR nebo přímým přezkoumáním opakovaného záběru rozhodčím.

S výjimkou „přehlédnutí závažné situace“ musí rozhodčí (a tam kde to je relevantní, jiný rozhodčí) vždy přijmout rozhodnutí (včetně rozhodnutí nepotrestat domnělý přestupek); toto rozhodnutí se nemění vyjma případů, kdy se jedná o „jasnou a zjevnou chybu“.

Přezkoumání po navázání hry

Byla-li hra přerušena a navázána, může rozhodčí provést přezkoumání situace a přijmout odpovídající disciplinární trest pouze v případě záměny identity hráče nebo při přestupku, za který se vylučuje, pokud se jedná o HNCH, plivnutí, kousnutí nebo extrémně pohoršující, urážlivá nebo ponižující gesta.

Odůvodnění:

- Zahrnutí ustanovení o tom, že R může využít pomoc od VAR
- Návod pro rozhodčí, jak využít informace z opakovaných záběrů pro některá vyloučení a záměny identity, i poté, co již byla hra navázána

Doplňný text:

- **Výbava rozhodčího** - str. 51 PF

.....

Rozhodčím a ostatním rozhodčím je zakázáno nosit šperky nebo jiná elektronická zařízení **včetně kamer**.

Odůvodnění:

Ujasňuje se, že rozhodčí a ostatní rozhodčí na hrací ploše nesmí používat nebo nosit kamery.

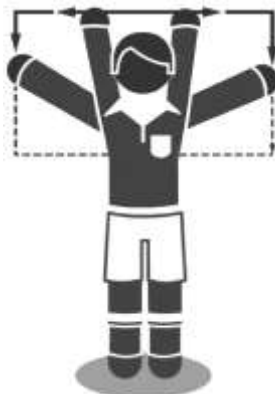
Nový text:

- **Signály rozhodčího** - str. 53

Pravidlo doplněno o signály rozhodčího při použití VAR při utkání



Ukázání na sluchátko – prst k uchu s prodloužením druhé ruky, signál pozdržení navázání hry za účelem komunikace s VAR



- 1. zahájení přezkoumání záznamu**
- 2. přijmutí rozhodnutí na základě přezkoumání**

Pravidlo 6 – OSTATNÍ ROZHODČÍ

Nový text:

5. Videorozhodčí - str. 65 PF

Videoasistent rozhodčího (VAR) je rozhodčí, který má rozhodčímu pomáhat přijímat rozhodnutí za použití opakovaného videozáznamu pouze při „jasné a zjevné chybě“ nebo při „přehlédnutí závažné situace“, která se týká dosažení nebo nedosažení branky, nařízení nebo nenařízení PK, přímého udělení ČK (ne po druhém napomenutí) nebo záměny identity, když rozhodčí napomíná nebo vylučuje nesprávného hráče provinivšího se družstva

Asistent videoasistenta rozhodčího (AVAR) je rozhodčí, který pomáhá videoasistentovi rozhodčího (VAR), zejména

- sleduje televizní přenos v případě, že videoasistent rozhodčího (VAR) je zaneprázdněn přezkumem opakovaného záznamu
- zaznamenává poznámky videoasistenta rozhodčího (VAR) týkající se sledovaných situací a jakýchkoli komunikačních nebo technologických problémů
- pomáhá videoasistentovi rozhodčího při komunikaci s rozhodčím zejména v případě, když videoasistent rozhodčího (VAR) je zaneprázdněn přezkumem opakovaného záznamu; např. sdělením rozhodčímu, aby přerušil hru nebo pozdržel navázání hry
- zaznamenává dobu hry promarněnou při přezkumu opakovaných záznamů,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
- informace o rozhodnutích videoasistenta rozhodčího (VAR) sděluje příslušným orgánům

Odůvodnění:

Vysvětlení přehledu hlavních povinností VAR

Pravidlo 7 – DOBA HRY

2. Poločasová přestávka - str. 76 PF

Doplněný text:

Hráči mají nárok na poločasovou přestávku, která trvá nejvýše 15 minut; **krátká přestávka na občerstvení je povolena v průběhu poločasu v prodloužení doby hry k určení vítěze utkání a neměla by přesáhnout jednu minutu.** (...).

Odůvodnění:

Při uvažování o prospěšnosti pro hráče je citlivé umožnit hráčům krátkou nápojovou přestávku v poločase v prodloužení doby hry, která by neměla přesáhnout jednu minutu, přestávka není určena k tomu, aby trenéři udělovali hráčům pokyny

Doplněný text:

3. Nastavení promeškané doby hry

Rozhodčí nastaví každý poločas o dobu, která v něm byla promeškána při

- střídání hráčů
- ošetřování a/nebo odchodu zraněných hráčů
- zdržování hry
- přijímání disciplinárních opatření

- přestávkách k občerstvení hráčů nebo z jiných zdravotních důvodů povolených soutěžním řádem nebo rozpisem soutěže, **která by neměla přesáhnout jednu minutu**
- z jiných důvodů, včetně významných zdržení při navazování hry (např. oslavy dosažení branky)
- **přezkoumání opakovaného záznamu videorozhodčím nebo rozhodčím**

Odůvodnění:

Odkaz na další případy promeškané doby hry, která musí být nastavena

Pravidlo 8 – ZAHÁJENÍ A NAVAŽOVÁNÍ HRY

1. Výkop - Procedura - str. 80 PF

Doplněný text:

Při všech výkopech

- všichni hráči musí být na své polovině hrací plochy **s výjimkou hráče provádějícího výkop** (...)
- branky může být dosaženo přímo z výkopu do branky soupeře; **pokud se míč dostane do branky hráče provádějícího výkop, je ve prospěch soupeřova družstva nařízen kop z rohu**

Odůvodnění:

- *nový způsob provedení výkopu (rozehrání míče směrem zpět) je oblíbený, ale provádějící hráč musí často vstoupit na soupeřovu polovinu hrací plochy, což je nyní již umožněno*
- *pokud hráč při výkopu kopne míč přímo do vlastní branky, je nařízen kop z rohu pro soupeřovo družstvo*

Pravidlo 10 – URČENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ

2. Vítěz utkání - str. 88 PF

Doplněný text:

Jestliže propozice soutěže stanovují, že po utkání nebo po dvojutkání, hraném systémem doma-venku, musí být znám vítěz utkání. Povolnými postupy pro určení vítěze utkání jsou:

- jiné počítání branek dosažených na hřišti soupeře
- **dva stejné poločasy** prodloužené doby hry, **kdy žádný z nich nepřesáhne 15 minut**
- kopy z pokutové značky

Může být využita (použita) kombinace výše uvedených možností (postupů).

Odůvodnění:

Ujasňuje se, že prodloužená doby hry musí mít dva stejně dlouhé poločasy z nichž žádný nepřekročí 15 minut a že k určení vítěze utkání může být využita kombinace daných postupů.

3. Kopy z pokutové značky - str. 88 PF

Procedura

Před prováděním kopů z pokutové značky

Stávající text: - třetí odrážka

- kopy z pokutové značky mohou provádět pouze hráči, kteří v okamžiku ukončení utkání byli na hrací ploše, nebo byli dočasně mimo hrací plochu (ošetření, úprava výstroje atd.) včetně náhradníka, který případně vystřídá zraněného brankáře.

Nový text:

- kopy z pokutové značky mohou provádět pouze hráči, kteří v okamžiku ukončení utkání byli na hrací ploše, nebo byli dočasně mimo hrací plochu (ošetření, úprava výstroje atd.) včetně náhradníka, který případně vystřídá brankáře, **kteří není schopen pokračovat ve hře.**

Odůvodnění:

Změna textu (formulace) tak, aby byl stejný jako v jiné části Pravidla 10.

Stávající text: - šestá odrážka

- brankář, který není schopen pokračovat před nebo v průběhu provádění kopů a jehož družstvo nevyužilo povolený počet střídání, může být vystřídán náhradníkem uvedeným v ZoU nebo hráčem, který byl původně vyřazen kvůli vyrovnání počtu hráčů; vystřídáný brankář je ale vyřazen účasti na provádění kopů z pokutové značky

Nový text:

- brankář, který není schopen pokračovat před nebo v průběhu provádění kopů ve hře, smí být vyměněn hráčem, který byl z provádění kopů vyloučen pro vyrovnání počtu hráčů nebo vystřídán náhradníkem, pokud družstvo nevyužilo maximální povolený počet střídání, ale vyměněný (vystřídáný) brankář se dále nesmí kopů účastnit a nesmí ani kop provést. **Pokud brankář již kop provedl, smí hráč, který brankáře nahradil, další kop provést až poté, co kop provedli všichni oprávnění hráči jeho družstva**

Odůvodnění:

Vyjasňuje se, že:

- hráč vyloučený z provádění kopů pro vyrovnání počtu hráčů může vyměnit brankáře i v případě, že družstvo vyčerpalo povolený počet střídání
- brankář, který byl nahrazen, skončil svou účast na kopech z pokutové značky
- pokud brankář, který byl nahrazen, již předtím provedl kop, nemůže hráč, který ho nahradil, provádět kop dokud neprovedou kop všichni oprávnění hráči jeho družstva

Procedura - V průběhu kopů z pokutové značky - str. 89 PF

Stávající text: - pátá odrážka

- akce kopu je skončena, když se míč zastaví, dostane se mimo hru, nebo když rozhodčí hru přeruší pro jakékoliv porušení Pravidel fotbalu

Nový text:

- akce kopu je skončena, když se míč zastaví, dostane se mimo hru, nebo když rozhodčí hru přeruší pro jakýkoliv **přestupek; hráč nesmí míčem zahrát podruhé**

Odůvodnění:

Ujasňuje se, že hráč provádějící kop z pokutové značky nesmí míč zahrát podruhé.

Nový text: - sedmá odrážka

- pokud se brankář dopustí přestupku a v důsledku toho se kop opakuje, musí být brankář napomenut

Odůvodnění:

Vyjasňuje se, že brankář, který se proviní a zapříčiní opakování kopu, musí být napomenut (ŽK).

Nový text: - osmá odrážka

- pokud je provádějící hráč trestán za přestupek, který spáchal poté, co dal rozhodčí znamení k provedení kopu, bude kop zaznamenán jako neproměněný a hráč bude napomenut

Odůvodnění:

Vyjasňuje se, že pokud se proviní hráč provádějící kop, je kop promarněný/ztracený (zapsán jako „minul“/„neproměnil“), tzn. že kop není opakován

Nový text: - devátá odrážka

- pokud se současně dopustí přestupku brankář i hráč provádějící kop a
 - branky nebylo dosaženo, kop se opakuje a oba hráče rozhodčí napomene
 - branky bylo dosaženo, rozhodčí ji neuzná a kop je zaznamenán jako neproměněný; hráče provádějícího kop rozhodčí napomene

Odůvodnění:

Vyjasňuje se výsledek (postup) v případě, kdy se současně proviní brankář i hráč, což je zřidkavá situace, protože běžně se proviní jeden z nich dříve. Existují různá řešení, protože:

- je-li kop neproměněn (hráč mine nebo brankář chytne/zachrání) kvůli přestupku brankáře, dopustili se oba hráči přestupku na ŽK, proto jsou oba napomenuti a kop je opakován
- je-li branky dosaženo, nedopustil se brankář přestupku na ŽK, ale hráč ano, protože se trestá „horší/závažnější“ přestupek (viz. P5) a hráč je potrestán

Pravidlo 11 – OFSAJD

2. Ofsajd - str. 93 PF

Doplněný text:

Hráč, který je v ofsajdové pozici, bude potrestán za ofsajd jen tehdy, jestliže v okamžiku, kdy míčem zahraje nebo se míče dotkne* některý z jeho spoluhráčů, je aktivně zapojen do hry tím, že

* *Určující je okamžik prvního zahrání nebo doteku jeho spoluhráče s míčem.*

Odůvodnění:

Tato definice je vyžadována proto, že při použití zpomalených záběrů videoasistentem rozhodčího se ukazují zaznamenané rozdíly mezi prvním a posledním kontaktem s míčem, je-li přihráván.

2. Ofsajd - Ofsajdová pozice po odrazu míče

Doplněný text - třetí odrážka

- získá výhodu tím, že zahraje míč nebo ovlivní soupeře, jestliže míč
 - odskočil nebo se odrazil od brankové tyče, břevna, rozhodčího nebo soupeře

Odůvodnění:

Upřesňuje se, že když se míč odrazí nebo odskočí od rozhodčího (i AR, 4R, AAR, ...) k hráči, který byl v ofsajdové pozici, může být tento hráč potrestán za ofsajd.

Definice „obraného zákroku“ - str. 94 PF

Doplněný text:

O „obraný zákrok“ se jedná, pokud hráč zahraje nebo se pokusí zahrát míčem, který směřuje na branku, kterou částí těla vyjma rukou (pokud se nejedná o brankáře ve vlastním pokutovém území).

Odůvodnění:

Přesnější definice „obraného zákroku“.

Ofsajd

Doplňný text:

V situacích, kde:

- hráč se pohybuje z ofsajdové pozice, nebo stojí v ofsajdové pozici, je v cestě protihráči a tím ovlivní jeho pohyb směrem k míči, se jedná o ofsajd, má-li to vliv na schopnost protihráče hrát míčem nebo svést souboj o míč; jestliže se hráč postaví soupeři do cesty a brání mu v postupu, např. mu brání v pohybu, má být přestupek potrestán podle Pravidla 12
- hráč v ofsajdové pozici se pohybuje směrem k míči s úmyslem míč zahrát a je faulován dříve, než míčem zahrál nebo se pokusil míč zahrát, nebo hráč svádí souboj o míč se soupeřem, bude potrestán přestupek, protože k němu došlo dříve, než došlo k ofsajdu
- přestupek je spáchán proti hráči v ofsajdové pozici, který již míčem hraje nebo se pokouší jím hrát, nebo svádí se soupeřem souboj o míč, je potrestán ofsajd, protože k němu došlo dříve než k přestupku

Odůvodnění:

Vyjasnění situací, kde:

- hráč v ofsajdové pozici jinde než míč (mimo souboje o míč) se dopustí přestupku, který ovlivní schopnost obránce(ů) hrát míčem nebo bojovat o míč
- přestupek je spáchán proti hráči v ofsajdové pozici

Pravidlo 12 – PŘESTUPKY A PROVINĚNÍ

1. Přímý volný kop - str. 106 PF

Doplňný text:

Přímý volný kop rozhodčí také nařídí, jestliže se hráč dopustí některého z následujících přestupků

8. úmyslně zahraje míč rukou (vyjma brankáře v jeho vlastním pokutovém území)
9. drží soupeře
10. brání soupeři v pohybu, přičemž dojde ke kontaktu
11. **někoho kousne** nebo na někoho plivne

12. hodí předmět na míč, soupeře nebo rozhodčího, nebo předmětem, který drží v ruce, se dotkne míče

Úmyslné zahrani míče rukou - str. 107 PF

Odstraněný text: - čtvrtá a pátá odrážka

— zahrani míče předmětem drženým v ruce (např. chráničem) je přestupkem

— zahrani míče hozeným předmětem (např. kopačkou) je přestupkem

Odůvodnění:

Odkaz na kousnutí jako vzácný přestupek, za který se nařizuje PVK a vylučuje. Hození předmětu je samostatný přestupek na přímý volný kop (nejedná se o úmyslné zahrani míče rukou), proto brankář, který hodí předmět a zasáhne jím míč (protihráče) ve vlastním PU je potrestán PK a patřičným OT

2. Nepřímý volný kop - str. 107 PF

Doplňný text:

Nepřímý volný kop je nařízen, pokud hráč:

1. (...) 5.

1. projevuje nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího, používá útočné, urážlivé nebo vulgární výrazy anebo gesta nebo jiné slovní útoky

Odůvodnění:

Upřesňuje se, že přestupky slovy/gesty se trestají nařízením NVK, i když je hráč napomínán (ŽK) nebo vyloučen (ČK); někteří si nesprávně vyložili, že přímý volný kop za „přestupky proti rozhodčímu“ se nařizuje i v případě, že se jedná o projevy nesouhlasu (kritika atd.), ale PVK se nařizuje pouze v případě fyzických přestupků.

3. Disciplinární opatření

Výhoda před udělením osobního trestu – str. 109 PF

Doplňný text:

Výhoda ve hře nemá být uplatňována v situacích, kdy se jedná o surovou hru, hrubé nesportovní chování nebo druhé napomenutí, pouze v případě, že existuje zjevná možnost dosáhnout branky, rozhodčí uplatní výhodu ve hře a provinivšího se hráče vyloučí při nejbližším přerušení hry. Pokud by ale tento hráč zahrál míčem, ovlivnil nebo se pokusil ovlivnit protihráče, přerušil rozhodčí hru, hráče vyloučí a hru naváže nepřímým volným kopem, **pokud se hráč nedopustil závažnějšího přestupku.**

Odůvodnění:

Ujasňuje se, že když se hráč dopustí přestupku na ČK a rozhodčí uplatnil výhodu ve hře, když se pak hráč dopustí dalšího přestupku, má být tento potrestán, např. hráč fauluje protihráče.

Napomenutí – str. 109

Rozhodčí hráče napomene, jestliže

Doplňný text:

.....

6. chová se nesportovně
7. vstoupí do prostoru vyhrazeného pro přezkoumávání videa rozhodčím
8. nepříměným použitím signálu rozhodčího (TV obrazovka) se domáhá přezkoumání videozáznamu

Náhradníka nebo vystřídaného hráče rozhodčí napomene, jestliže

Doplňný text:

.....

5. vstoupí do prostoru vyhrazeného pro přezkoumávání videa rozhodčím
6. nepříměným použitím signálu rozhodčího (TV obrazovka) se domáhá přezkoumání videozáznamu

Napominání za nesportovní chování - str. 109 - 110 PF

Doplňný text:

Existují různé situace, kdy musí být hráč napomenut za nesportovní chování, včetně případů, kdy hráč:

-
- dopustí se přestupku, aby narušil nebo zastavil slibně se rozvíjející útočnou akci, **vyjma případů, kdy rozhodčí nařídí pokutový kop za přestupek, ke kterému došlo při pokusu zahrát míč**
- **zmaří zjevnou brankovou možnost soupeře přestupkem, kdy se hráč pokusil zahrát míč a rozhodčí nařídil PK**
-
- **projevuje nedostatek respektu ke hře**
-

Odůvodnění:

Odstranění napominání (ŽK) za zastavení slibně se rozvíjející útočné akce soupeře, je-li nařízen PK za přestupek, kdy šlo o pokus zahrát míč, je v souladu s udělením ŽK místo ČK v případech, kdy R nařídí PK za zmaření zjevné brankové možnosti, když se provinivší se hráč pokusil zahrát míčem.

Tak jako za zmaření ZBM v PÚ, kdy se hráč pokusil zahrát míč, se nyní uděluje ŽK a ne ČK, byl tento přestupek přidán do seznamu přestupků, za něž má být hráč napomenut (ŽK).

Oslava dosažení branky - str. 110 PF

Doplňný text:

Hráč musí být napomenut jestliže:

- vyleze na oplocení hřiště **anebo se přiblíží k divákům způsobem, který může zapříčinit bezpečnostní problémy**
- provádí gesta, nebo posuňky **nebo jedná způsobem, který je provokativní, zesměšňující nebo pobuřující**
-

Odůvodnění:

Jakékoliv jednání hráče, které může způsobit bezpečnostní problémy, nebo je provokativní atd., musí být potrestáno napomenutím (ŽK).

Vyloučení - str. 111 PF – druhá odrážka

Stávající text:

Rozhodčí vyloučí hráče, náhradníka nebo vystřídaného hráče, který se dopustí jednoho z následujících přestupků:

- **zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že soupeře útočícího na branku zastaví přestupkem, za který se nařizuje přímý volný kop (není-li dále uvedeno jinak)**

Nový text:

- **zabrání soupeřovu družstvu v dosažení branky nebo zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že soupeře směřujícího celkově na jeho branku zastaví přestupkem, za který se nařizuje přímý volný kop (není-li dále uvedeno jinak)**

-

Odůvodnění:

- *Ujasňuje se, že zabránění dosažení branky spácháním přestupku, se trestá vyloučením (ČK)*
- *Použití výrazu „celkově“ vyjadřuje, že pokud v závěrečné části útočné akce směřuje útočník šikmo (diagonálně), aby obešel brankáře/obránce, může zjevná branková příležitost stále existovat (trvat)*

Doplněný a nový text:

Rozhodčí vyloučí hráče, náhradníka nebo vystřídaného hráče, který se dopustí jednoho z následujících přestupků:

.....

- kousne nebo plivne na soupeře nebo na jinou osobu
- ...
- vstoupí na pracoviště videoasistenta rozhodčího a jeho asistenta

Odůvodnění:

Zahrnutí kousnutí a vstup na pracoviště VAR jako přestupků na vyloučení

Zabránění dosažení branky nebo zmaření zjevné brankové příležitosti - str. 111 PF

Stávající text:

Pokud se hráč ve vlastním pokutovém území vůči soupeři dopustí přestupku, kterým dojde ke zmaření jeho zjevné brankové možnosti a rozhodčí nařídí pokutový kop, bude provinivší se hráč napomenut, vyjma případů, kdy

- se jedná držení (tahání) nebo strčení nebo
- se provinivší hráč nepokusí hrát míčem nebo nemá možnost míčem hrát, nebo
- se jedná o přestupky v kterékoliv části hrací plochy (surová hra, hrubé nesportovní chování atd.) trestané vyloučením

Nový text:

Pokud se hráč ve vlastním pokutovém území vůči soupeři dopustí přestupku, kterým dojde ke zmaření jeho zjevné brankové možnosti a rozhodčí nařídí pokutový kop, je **provinivší se hráč napomenut, pokud se při přestupku pokusil zahrát míč; za všech ostatních okolností (např. držení, tahání, strčení, bez možnosti hrát míčem atd.) musí být provinivší se hráč vyloučen.**

Odůvodnění:

Jasnější formulace – žádná změna v pravidle nebo v jeho výkladu

Doplněný text:

Hráč, vyloučený hráč, náhradník nebo vystřídaný hráč, který vstoupí na hrací plochu bez požadovaného souhlasu rozhodčího, následně ovlivní hru nebo soupeře a tím zabráni soupeřovu družstvu dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou možnost dosáhnout branky, se dopustil přestupku, za který musí být vyloučen.

Odůvodnění:

Ujasňuje se, že kdokoliv, kdo vstoupí na HP bez souhlasu rozhodčího (včetně případů, kdy hráč potřebuje souhlas R k návratu na HP, např. po zranění) a zabráni dosažení branky, nebo zmaří zjevnou brankovou příležitost, se dopustil přestupku, za který má být vyloučen (ČK), i když se nedopustil žádného dalšího (jiného) přestupku.

Navázání hry po přestupcích a proviněních - str. 112 PF

Stávající text:

Je-li míč ve hře a hráč se dopustí přestupku na hrací ploše vůči:

- soupeři – nepřímý nebo přímý volný kop nebo pokutový kop
- náhradníkovi vlastního družstva, vystřídanému hráči, členovi realizačního týmu nebo rozhodčímu – přímý volný kop nebo pokutový kop
- jiné osobě – míč rozhodčího

Je-li míč ve hře a hráč se dopustí přestupku mimo hrací plochu:

- je-li hráč již mimo hrací plochu, naváže se hra míčem rozhodčího

- pokud hráč hrací plochu opustí, aby spáchal přestupek, naváže se hra nepřímým volným kopem v místě, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry.
- pokud se hráč dostane mimo hrací plochu v rámci hry a dopustí se přestupku vůči jinému hráči, je hra navázána volným kopem na pomezí nebo brankové čáře v místě, které je nejbližší k místu přestupku; pokud se toto místo nachází uvnitř pokutového území, je nařízen pokutový kop.

Doplněný text:

Je-li míč ve hře a hráč se dopustí přestupku na hrací ploše vůči:

- soupeři – nepřímý nebo přímý volný kop nebo pokutový kop
- **spoluhráči**, náhradníkovi, vystřídanému nebo **vyločenému hráči**, členovi realizačního týmu nebo rozhodčímu – přímý volný kop nebo pokutový kop
- jiné osobě – míč rozhodčího

Je-li míč ve hře:

- hráč se dopustí přestupku **vůči rozhodčímu nebo protihráči, náhradníkovi, vystřídanému nebo vyločenému hráči, nebo funkcionáři družstva** mimo hrací plochu nebo
- **náhradník, vystřídáný nebo vyločený hráč, nebo funkcionář družstva se dopustí přestupku vůči soupeři nebo rozhodčímu, anebo ovlivní protihráče nebo rozhodčího mimo hrací plochu**

je hra navázána volným kopem na pomezí nebo na brankové čáře nejbližší k místu, kde došlo k přestupku nebo ovlivnění; je nařízen pokutový kop, pokud se jedná o přestupek v pokutovém území provinivšího se hráče.

Odůvodnění:

- *jedná se o PVK, když je přestupek spáchán na hrací ploše vůči vyločenému hráči*
- *hráč, který se dopustí přestupku proti soupeři/náhradníkovi/funkcionáři družstva nebo rozhodčímu mimo hrací plochu, je potrestán volným kopem na pomezí/brankové čáře, např. když hráč udeří náhradníka/funkcionáře soupeřova družstva*
- *náhradník/funkcionář družstva, který se dopustí přestupku proti hráči soupeřova družstva nebo rozhodčímu mimo hrací plochu, je potrestán volným kopem na pomezí/brankové čáře, např. náhradník udeří hráče, který po ošetření zranění čeká na návrat na hrací plochu nebo podrazí hráče, který dočasně opustil hrací plochu a přinesl míč*
- *toto pravidlo se neuplatňuje pro přestupky mezi náhradníky nebo funkcionáři družstva – je určeno pouze pro přestupky spáchané některým hráčem nebo proti některému z hráčů*

Doplněný text:

Jde-li o provinění mimo hrací plochu vůči hráči, náhradníkovi, vystřídanému hráči nebo funkcionáři **vlastního družstva**, je hra navázána nepřímým volným kopem na brankové nebo na pomezí čáře nejbližší k místu, kde k provinění došlo.

Odůvodnění:

Ujasňuje se způsob navázání hry, pokud se hráč dopustí přestupku vůči příslušníkovi vlastního družstva mimo HP.

Stávající text:

Pokud v době, kdy je míč ve hře, hráč, náhradník nebo vystřídáný hráč hodí předmět (včetně míče) na soupeře nebo na jinou osobu, musí rozhodčí přerušit hru, a pokud byl přestupek spáchán

- bezohledně, napomene rozhodčí viníka za nesportovní chování
- za použití nepřiměřené síly, vyloučí viníka za hrubé nesportovní chování

Pokud hráč stojící na hrací ploše nebo mimo hrací plochu hodí předmět na soupeře, který stojí na hrací ploše, je hra navázána přímým volným kopem nebo pokutovým kopem v místě, kde předmět zasáhl nebo měl zasáhnout soupeře.

Hra je navázána nepřímým volným kopem pokud:

- hráč stojící na hrací ploše hodí předmět na jakoukoliv osobu, která se nachází mimo hrací plochu
- náhradník nebo vystřídáný hráč hodí předmět na soupeře, který se nachází na hrací ploše

Nový text: - str. 113 PF

Pokud hráč stojící na hrací ploše nebo mimo hrací plochu hodí předmět (vč. míče) na **protihráče, náhradníka, vystřídáného nebo vyloučeného hráče, nebo funkcionáře družstva, rozhodčího nebo na míč**, je hra navázána přímým volným kopem z místa, kde předmět zasáhl nebo měl zasáhnout **osobu nebo míč**. Pokud se takové místo nachází mimo hrací plochu, je volný kop proveden na **nejbližším místě na pomezí nebo brankové čáře**; **pokutový kop je nařízen, pokud se místo nachází v pokutovém území provinivšího se hráče**.

Pokud náhradník, vystřídáný nebo vyloučený hráč, nebo funkcionář družstva hodí nebo kopne předmět na hrací plochu a ovlivní tím hru, **protihráče nebo rozhodčího**, je hra navázána přímým volným kopem (nebo pokutovým kopem) **tam, kde předmět ovlivnil hru nebo kde zasáhl nebo měl zasáhnout protihráče, rozhodčího nebo míč**.

Odůvodnění:

- pokud hráč hodí předmět na někoho mimo hrací plochu, je volný kop nařízen na pomezí/brankové čáře nejblíže k místu, kde předmět zasáhl nebo měl zasáhnout danou osobu; půjde o pokutový kop, pokud se takové místo bude nacházet uvnitř pokutového území provinivšího se hráče
- výsledek/vliv hození předmětu na hrací plochu je stejný, jako kdyby daná osoba spáchala přestupek přímo, proto je i trest stejný

Dalším projevem nesportovního chování např. může být, jestliže hráč - str. 113 PF

Odstraněný text:

-
- ~~Úmyslně zahraje míč rukou, aby zabránil soupeři v získání kontroly míče~~
-

Odůvodnění:

Pouhé zastavení rukou míče, který směřuje z bodu A do bodu B, není důvodem pro udělení osobního trestu. Musí být splněna další podmínka pro napomenutí, např. zastavení nebo ovlivnění slibně se rozvíjející akce (zastavení střely na branku) atd.

Pravidlo 13 – VOLNÉ KOPY

1. Druhy volných kopů - str. 127 PF

Doplněný text:

Přímé a nepřímé volné kopy se nařizují ve prospěch družstva soupeře, pokud se hráč, **náhradník, vystřídáný nebo vyloučený hráč, nebo funkcionář družstva** proviní vůči pravidlům

3. Porušení pravidla a sankce - str. 128 PF

Útočící hráč se nachází v nebo vstoupí do pokutového území

Doplněný a pozměněný text:

Pokud při **rychlém** provedení volného kopu bránícím družstvem uvnitř vlastního pokutového území se uvnitř pokutového území nachází hráči soupeře, protože neměli čas opustit pokutové území, rozhodčí nechá hru pokračovat. Pokud se při provádění volného kopu protihráč nachází uvnitř pokutového území nebo do pokutového území vstoupí, dotkne se nebo se pokusí míče dotknout dříve, než se jej dotkne jiný hráč, volný kop je opakován.

Odůvodnění:

Tato změna dává do souladu podmínky při provedení volného kopu bránícím družstvem s podmínkami při provádění kopu od branky.

Pravidlo 14 – POKUTOVÝ KOP

2. Porušení pravidla a sankce - str. 133 PF

Doplněný text:

..... ; pokud se současně dopustí přestupku brankář i hráč provádějící kop:

- branky není dosaženo (mine nebo chytne), kop se opakuje a oba hráči jsou napomenuti
- branky je dosaženo, branka není uznána, hráč (provádějící) je napomenut a hra je navázána NVK ve prospěch bránícího družstva

Odůvodnění:

Vyjasňuje se výsledek (postup) v případě, kdy se současně proviní brankář i hráč, což je zřídka situace, protože běžně se proviní jeden z nich dříve. Existují různá řešení, protože:

- *je-li kop neproměněn (hráč mine nebo brankář chytne/zachráni) kvůli přestupku brankáře, dopustili se oba hráči přestupku na ŽK*
- *je-li branky dosaženo, nedopustil se brankář přestupku na ŽK, ale hráč ano, protože se trestá „horší/závažnější“ přestupek (viz. P5) a hráč je potrestán*

Doplněný text: - str. 133 PF – poslední odrážka

- míč, který je v pohybu směrem k brance, zasáhne vnější vliv,
 - pokutový kop se opakuje **vyjma situace, že míč směřuje do branky a vnější vliv nezabrání brankáři ani obránci zahrát míč** ; v takovém případě je branka uznána, pokud míč přešel do branky, i když došlo ke kontaktu s míčem

Odůvodnění:

Ujasňuje se, co se má stát, pokud při provádění pokutového kopu vnější vliv zasáhne míč směřující do branky.

Pravidlo 15 – VHAZOVÁNÍ

1. Procedura - str. 137 PF

Doplněný text:

V okamžiku, kdy vhadzuje míč, musí vhadzující hráč

- **vestoje** musí být obrácen obličejem k hrací ploše
-

Pravidlo 16 – KOP OD BRANKY

2. Porušení pravidla a sankce - str. 140 PF

Doplněný text:

Pokud soupeř, který je v okamžiku provedení kopu od branky v pokutovém území **nebo vstoupí do pokutového území dříve, než je míč ve hře**, se dotkne míče nebo se pokusí zahrát míčem dříve, než se jej dotknul jiný hráč, nechá rozhodčí kop od branky opakovat.

Odůvodnění:

Ujasňuje se, jak má rozhodčí postupovat, pokud hráč (soupeřova družstva) vstoupí do pokutového území dříve, než je míč ve hře.

PRAKTICKÉ POKYNY PRO ROZHODČÍ

POZIČNÍ POSTAVENÍ, POHYB A SPOLUPRÁCE ROZHODČÍCH

Kopy z pokutové značky - str. 155 PF

Doplněný text:

(...) Jsou-li na hřišti také brankoví rozhodčí, musí stát na obou průsečících brankové čáry a hranice brankového území, vpravo a vlevo od branky.

V tomto případě jsou oba asistenti rozhodčího ve středovém kruhu vyjma případu, že je použita TBC, kdy je požadován pouze jeden AAR.

AAR2 a AR1 mají sledovat hráče ve středovém kruhu a AR2 a 4R monitorují technické zóny.

Odůvodnění:

Je-li použita TBC stačí jeden AAR (k monitorování pohybu brankáře).

ŘEČ TĚLA, KOMUNIKACE, PÍŠŤALKA

2. Asistenti rozhodčího

Kop z rohu nebo kop od branky - str. 160 PF

Stávající text:

Překročí-li míč celým objemem brankovou čáru blíže k asistentovi rozhodčího, signalizuje asistent pravou rukou, zda se bude jednat o kop od branky nebo kop z rohu.

Přejde-li míč celým objemem brankovou čáru, musí asistent rozhodčího zdvihnutím praporekem informovat rozhodčího, že míč je ze hry a následně

- pokud je to blízko asistenta rozhodčího ukázat, zda půjde o kop od branky nebo kop z rohu.
- pokud je to daleko od asistenta rozhodčího, navázat oční kontakt a pak postupovat podle pokynu rozhodčího. Asistent rozhodčího může i v tomto případě vyslat přímý signál, je-li situace zřejmá a jednoznačná.

Nový text:

Překročí-li míč celým objemem brankovou čáru, zvedne AR praporek pravou rukou (lepší výhled), aby informoval rozhodčího, že je míč ze hry a potom

- když je to blíže k AR signalizuje, zda se jedná o kop od branky nebo kop z rohu
- když je to dále od AR, naváže oční kontakt a postupuje podle rozhodnutí rozhodčího

Pokud míč jasně přešel přes brankovou čáru, nemusí AR zvedat praporek, aby signalizoval, že míč opustil hrací plochu. Je-li rozhodnutí o kopu od branky nebo kopu z rohu jasné, není nutné dávat signál, obzvláště jestliže signál dává rozhodčí.

Odůvodnění:

AR nemusí signalizovat zcela jasné kopy od branky nebo kopy z rohu, obzvláště pokud rozhodčí již signalizoval nebo se míč dostal ze hry na opačné straně branky od AR.

Účinnost:

Uvedená rozhodnutí IFAB týkající se změn PF jsou pro členské asociace závazná od 1. června 2018.

Tam, kde probíhající soutěže nebudou ukončeny do 1. června, platí předchozí výklad PF do ukončení soutěží.

Pro soutěže FAČR jsou výše uvedené změny platné od 1. července 2018.

České Budějovice, 14.7.2018

zpracoval Ing. Jiří Kureš
předseda Pravidlové komise FAČR